



# じ奶子チエ

もうかりまった

Card Game

このゲームは夜店を開いてもうけを争います。お店カードとキャラクターカードがペアになれば、お店が営業できます。そのお店にお客がくると、どんどんお金が入ってきます。お客ゴマをうまくまわして自分のお店に呼びこみます。







#### ◀お店カード

このカードは、お店を開店するための 借地権を得るためのカードです。同時 にいろいろな駒を動かす進行カード にもなります。

#### ▼キャラクターカード

お店を開店するときの店主です。 このカードとお店カードがそろっ て始めてお店が開店営業します。 同時にいろいろな駒を動かす進 行カードにもなります。







▲コマ





#### ▲テツのカード

テツの駒が自分の営業しているお店に止まった時にかくりその指示に従います。テツは養理人情の男、良い事も悪い事もいろいろ出ます。



#### **◀おみくじカード**

夜店の角を通りすぎるたびにこのカード をめくりその指示に従います。運命のカ ードとして、良い事も悪い事もいろいろ 出ます。

BANDAI



# じッシテチフ

もうかりまっか?

説明書

3~7人用 10才~大人用

●遊ぶ前に必ずこの説明書をお読みください。



# テツには、気一つけん

### はじめに

このゲームは、各人が夜店を開いてもうけを競い合います。

お店のカードとキャラクターカードがペアになれば、お店を開店できお金をもらうことができます。また、お店に**団体客**を呼び込めば、どんどんお金がもうかります。

団体客をうまく自分の店に呼び込み、テツに店をあらされないようにするのが、もうけのひけつ!

合言葉はひとつ「もうかりまっか!」

ペアカードの例

お店カード



キャラクター



チエちゃんのカルメラ屋

夜店ボード

団体客を夜店ボード上の自分の開店している夜店に動かします。 他に積極的なプレイヤーには、屋台でもうける方法あります。くわしいルールは、Let's playの項を参照してください。

## Card:

●プレイカード 〈お店カード〉16種64枚





お店の名前

コマの進行数

店主

ウラ オモテ

〈キャラクターカード〉 6種32枚





コマの進行数

キャラクターの名前

このカードは、お店を開店するための**借地権を得るためのカード**です。同時にコ**マを動かす進行カード**としても使用します。

このカードは、お店の店主がだれであるか表わしています。このカードとお店カードがそろって、お店が開店営業できます。同時にコマを動かす進行カードとしても使用します。

ウラ

オモラ

#### ●テッちゃんカード

20枚





めくつたプレイヤーへの 指示が書いてあります。

このカードは、テツのコマガ夜店ボードの **自分の営業しているお店に止まった**時にめ くるカードです。

オモテ

#### ●おみくじカード

28枚





めくつたプレイヤーへの指示が書いてあります。

コマが夜店ボードの上の**黄色のマス**を通り すぎるたびに、このカードをめくり、書かれている指示に従います。 運命のカードとしていろいろなことが書い てあります。

オモテ

m=



このボード上をカードの指示でコマが動きます。

・コマ





テツ 1コ

団体客 3コ

屋台4二

プレイカードの数字により右回りに夜店ボード上を動きます。

●開店カード

16種 16枚





オモテ

このカードは、お店を開店したプレイヤーの前に置きます。

・マネーカード











45枚

45枚

10枚

10杯

10枚

Preparation: でームに備えて トプレイヤーの手持ちカード 5枚(ウラ向き) 開店カード 夜店ボード(3枚) 捨てカードのスペース 団体客のコマ プレイ順序

◆夜店ボードを**3枚**テーブルの上に ならべます。



夜店ボード

屋台のコマ

◆3種類のコマ(屋台のコマ、団体客 コマ、テツのコマ)を夜店ボードの 所定の位置に置きます。



テツのコマ (交番に)

団体客のコマ

◆プレイカード(お店カード、キャラクターカード)をよくきって各プレイヤーにウラ向きにして5枚ずつ配ります。

残つたカードはウラ向きにして場の中央に、山にして置きます。

- ◆テツのカードをよくきり、場にウラ向きに山にして置きます。
- ◆おみくじカードもよくきり、場にウラ向きに山にして置きます。
- ◆マネーカードは、金額別にしてオモテ向きにして置きます。
- ◆全プレイヤーでジャンケンをして勝つた人からゲームを始めます。そして**勝った人は 銀行家**も兼ねてください。

プレイの順番は、左回りで進めてます。

# Let's play: দー山開始!

◆最初にプレイする人は、中央のプレイカードの山から1枚カードをひき、手持ちカードを6枚にします。(以下、自分のプレイの時には必ず先にこのプレイを行ないます。) そして、次のいずれかのプレイを行ないます。

#### 一プレイA一

16種のお店カードのうちのいずれか1枚を**自分の場の前**に出し、そのカードに記入されている**数字分**だけ、**団体客のコマ**または**テツのコマ**を動かします。

お店カードとキャラクターカードのペアが手持ちにあったとしてもワンプレイで2枚出すことはできません。必ず先にお店カードを出します。

例







このうちのいずれかのコマを4だけ動かします。

#### ープレイB-

お店カードが手持ちにない場合、またはあっても出したくない場合は、キャラクターカードを1枚、場に捨てます。そしてカードに指示された数字分だけ、いずれかのコマ(団体客、テツ)を動かします。(開店したくないお店があれば、お店カードを捨ててもかまいません。)





いずれかのコマを5だけ動かします。

プレイAまたはプレイBのいずれかのプレイを行ない、最初のプレイヤーの番は終りです。

次のプレイヤーもプレイAまたはプレイBのいずれかを行ないます。 自分の番でないプレイヤーの手持ちカードは常に5枚です。

◆プレイが一巡して、プレイが二巡目の時は、次のプレイのいずれかを行ないます。

### ープレイCー

最初のプレイの時に自分が出したお店カードの店主になるキャラクターカードがある場合には、そのカードを**お店カードの構**に出します。

ったこれを作けるのでは、というでは、これでは、

これでそのお店は、そのプレイヤーが開店したことになります。

この時、その**お店カードとキャラクターカードの2枚は同じ名前の開店カード1枚と交換**して場に捨ててください。この時、開店資金として銀行から15,000円受けとります。

その**開店カードは自分の前に置きます。**同時に、出したキャラクターカードに指示された**数字分**だけ、団体コマカテツのコマを動かします。

例





開店カードと交換します。

ープレイD-

お店カードキャラクターカード

手持ちカードの中にベアになるキャラクターカードがない時には、お店かキャラクターのいずれか1枚のカードを捨てて、そのカードに指示された数字分だけ、団体かテツのコマを動かします。

#### ープレイE-

手持ちカードの中に先に自分が出したお店カード以外で、しかも他のブレイヤーが開店していないお店カードがある場合は、場の自分の前に出し、そのカードの数字分だけ、団体カテツのコマを動かします。ただし、ペアになっていないお店カードは1プレイヤー3店までしか出すことはできません。

#### ープレイF-

プレイC、D、Eのいずれかのプレイでコマを動かした時に、**夜店ボード上 の黄色のマス**を通りすぎた場合、**おみくじカード**を**1 枚**ひいて、カードの指示に従います。





二巡目のプレイは以上のC、D、E、Fのいずれかを行ないます。

◆プレイの三巡は次のいずれかのプレイを行ないます。

### ープレイG-

プレイカードの山から1枚ひき、6枚になった手持ちカードの中に先に出したお店カードとペアになるキャラクターカードがある場合には、プレイ Cと同じようにプレイを行ない、カードに記入されている金額を銀行から 受けとります。

#### ープレイH-

6枚の手持ちカードの中にお店カードとペアになるキャラクターカードがなく、しかもキャラクターカードなしのお店カードだけが、すでに3枚自分の前の場に出ている場合は、手持カードのうちいずれか1枚を場に捨て、夜店ボード上の団体客かテツのコマを動かします。

#### ープレイー

プレイG、Hで自分が動かしたコマがボード上の黄色マスを通りすぎた場合には、プレイFと同様のプレイを行ないます。

#### ープレイリー

自分が開店しているお店の近くに団体客のコマがある場と、手持ちカード 6枚のうちのいずれかの数字で**ピタリと店の前に団体客を止める**ことができる場合は、そのカードを出して団体客のコマを動かします。 その場合、**1万円を銀行から受け取ります。** 

このように**団体客のコマを自分の店に呼び込むと1万円もうけたことになり、銀行から受け取ります。** 

以上がこのゲームの**基本的なプレイ**です。次に、それ以外のプレイを説明 します。

◆カードを使って動かせるコマには、団体客ゴマの他に屋台とテツがあります。 団体客コマは、お金をもうけるためのコマです。同様にこれから説明する**4台の屋台** コマもお金をもうけるために使用するコマです。

#### ープレイKー

自分の番の時に、マネーカード4万円を銀行に払いどれか1つの屋台をボード上の交番の前に置き、自分の屋台にします。

これで自分のワンプレイは終り、次の番に、手持ち6枚のカードのうちいずれか1枚のカードの数字を使用して、団体コマのあるポイントに動かせば、団体客の売り上げとして銀行から1万円受け取ることができます。



屋台コマ



4の数字のついたプレイカードを出して屋台を4マス動かして団体客の所に行きます。

### ープレイL-

テツのコマも自分の番の時に、同様にして動かすことができます。

テツのコマが止った店を開店しているプレイヤーは、**テツのカードを1枚** ひかなくてはなりません。

そして、そのプレイヤーは、そのカードの指示に従います。

# Winning the game:

以上のようにしてゲームを進め、お金をもうけたり取られたりします。ゲームの勝利者は、

- ①1番早く30万円をもうけたプレイヤー
- ②テツが5万かせいだ時点でゲーム終了し、その時に1番手持ちの金額の多いプレイヤー
- ①、②のいずれかが勝利者です。

テツがかせぐお金は、めくりカードの中に指示してあります。

(銀行家がチェックして、5万円になっているかどうかをゲーム中に確認してください。)

#### コマの動かし方についての注意

- 1. 開店しているブレイヤーの店に、テツのコマが止まりテツのカードをめくった場合、次の自分の番の時にテツのコマがとどまっていたとしても再びテツのカードをめくる必要はありません。
- 2.開店している自分の店に団体客のコマを呼び込んで銀行からマネーを受け取った場合、次の自分の時に団体客が、そこでにどまっていたとしても再び銀行からマ

- ネーを受け取ることはできません。
- 3. 開店している自分の店に他のプレイヤーが団体客コマを止めた場合でも1万円を銀行から受けとることができます。

#### 上級ルール

1.基本ルールでは、どの団体客のコマも一律1万円の支払しか受け取れませんが、上級ルールは、団体客のバックの色により、支払い金額のランクをつけます。

赤	青	黄	緑
12,000円	10,000円	8,000円	6,000円

2.屋台を購入する時に基本ルールでは4万円を銀行に支払えば自分のものにすることができましたが、上級ルールでは、その時にコテツカード(プレイカードの中にあります。)も同時に出さなくてはなりません。 出されたコテツカードは場に捨てます。

# 

- ◆団体客コマを数多く呼び込むこと!
- ◆屋台をうまく使うことが勝利のポイント! あなたのお店の繁盛を願って、さァ「開店、開店!」

### このすべてにチャレンジ! 全部が征服できたら気持ちいいだろうな~ア

干秋楽 ¥1,000

シティラリー ¥1,000

突然の倒産のショックをなかとする!

ビッグショップ ¥1,000

ギャング ¥1,000

スリル・タップリ人 20年代のアメリカ! 角を釣るにも頭がものをいう!

ウィークリーマガジン ¥1,000 珍品コレクション ¥1,000 週刊誌もゲー/、になる時代

ウォンテッド ¥1,000

フィッシングコンテスト ¥1 000

頭脳でせりあう珍品集め!



デラックス版

ポパイ 世紀のタイトルマッチ ¥1.500

Dr. スランプペンギン村大騒動 ¥1.500

3種類のゲームが楽しめる、大騒ぎバーディ



●製品については万全を期しておりますが、万一 品質に不都合の点がございましたら、お求めの 月日、店名をお書きそえのうえお送りください。

#### お問い合せは下記へどうぞ。-

〒111 東京都台東区蔵前3-1-12

電話 東京 03(862)0371(代表) パンダイグループお客機相談センターパンダイ商品係

## 発売元類パックデ

東京都台東区駒形2-5-4 〒111 TEL (03)842-5151(代表)

社 大阪市東区内久宝寺町4-51 〒540 TEL (06)942-2591~3 名古屋営業所 名古屋市南区南野1-62 〒457 TEL (052)613-0171(代表)

業所 福岡市東区多の津2-1147-1 〒813 TEL (092)622-5405~6

札幌市白石区本通20南1 〒003 T E L. (011)863-3391~2 所 仙台市日の出町3-3-7 〒983 TEL (0222)95-9293

広島営業所 広島市西区南観音2-3-6 〒733 TEL (0822)94-3211































































チェ



























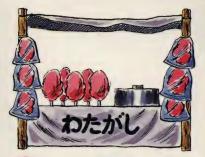












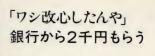






「お父さんを大切にしな あかんで」 銀行から千円もらう







「ワシにも店手伝わしてえな」 銀行から3千円もらう



「ワシ生まれ変わったんや 今日から仕事の鬼やねん」 銀行から5千円もらう



「ワシ改心したんや」 と言いながらも……… 銀行に5千円払う

「こらーまたテツのウソに だまされよったな」 銀行に一万円払う





「なにすんねん! そ、それだけはかんにんや!」 店こわれて修理代…… 銀行に2万円払う











「みんな仲良く楽しいバクチ」 全員でジャンケン負けた人 銀行から5千円もらう



「みんな仲良く楽しいバクチ」 全員でジャンケン勝った人 銀行から1万円もらう



「みんな仲良く楽しいバクチ」 全員でジャンケン負けた人 銀行から1万5千円もらう



「みんな仲良〈楽しいバクチ」 全員でジャンケン勝った人 銀行から2万円もらう





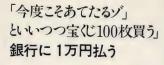
「テツ!

おジィからだまし取った 仕入れの金5千円出しや」 銀行に5千円払う



「テツがヤラレタそうや ほんまかいな」 銀行に1万円払う







「おバァはんに渡す材料費半 分もろとこ、ウチのヘソクリや」 銀行から千円もらう



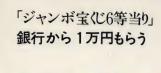
「上がりの検算がなんや、 ワシ、ソロバンやれるんやで」 小鉄のおかげで節約 銀行から3千円もらう



「テツもたまには 役に立つやないか」 店の役にたち 銀行から4千円もらう









「チエ、今日はお母はんが おごったげるわ」 全員銀行から2千円もらう



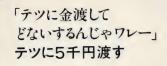
「おジィから5千円 小使いもらいましてん」 全員銀行から5千円もらう



「あの親や、今からきっちり 貯金しとかんとあかん」 全員から2千円づつもらう









「ああーっ!!なにすんねん ウチのヘソクリ返せ! テツに ヘソクリ8千円取られる

「な、なんやこれは どこに目付けとんじゃ ボケーッ カスーッ」 テツのカードをひくその指示に従う



向 杏 北からし さわい きしつ 近き所に 来るべし 驚く事あれどあは ねば叶

